Schulinterner Lehrplan für die Jahrgangsstufe Q1 und Q2

VERBINDLICHE FESTLEGUNGEN DER FACHKONFERENZ

Die Fachkonferenz des Gymnasium Borghorst hat Themen, Leitfragen und die Ausführungen dieses Curriculums verbindlich vereinbart, ebenso die Sequenzierung der Unterrichtsvorhaben (erste Tabellenspalte) und die ausgewiesenen Kompetenzen (zweite Tabellenspalte). Alle Mitglieder der Fachkonferenz haben sich darauf verständigt, in ihrem Unterricht Lerngelegenheiten anzubieten, so dass Schülerinnen und Schüler diese Kompetenzen im Rahmen der festgelegten Unterrichtssequenzen erwerben oder vertiefen können. Die Unterrichtssequenzen sind als Module zu verstehen, deren Ausprägung und Reihenfolge je nach Interesse, individuellen Bedürfnissen sowie möglichen Bezug auf aktuellen Ereignissen variabel sind.

In der Qualifikationsphase werden die Unterrichtsvorhaben unter Berücksichtigung des Kernlehrplanes Informatik in NRW konkretisiert. Diese sind zu beziehen unter der Adresse:

http://www.schulentwicklung.nrw.de/lehrplaene/upload/klp SII/if/KLP GOSt Informatik.pdf

MATERIALIEN:

Von den Schülern sind grundsätzlich die folgenden Materialien mitzubringen / zu installieren:

- Taschenrechner (aus der Mathematik vorhanden)
- USB-Stick
- Java-Editor (http://javaeditor.org/doku.php?id=en:download)
- Java Development Kit (<u>Java SDK 64 Bit Download</u>)
- Filius (http://www.lernsoftware-filius.de/)
- Crypttool (https://www.cryptool.org/de/)
- PSPad (http://www.pspad.com/de/)
- Xampp (https://www.apachefriends.org/de/index.html)

HINWEISE:

Die folgenden Unterrichtsvorhaben umfassen nur den Grundkursbereich. Ein Leistungskurs Informatik kann am Gymnasium Borghorst aufgrund fehlender Informatiklehrer nicht angeboten werden.

Die folgenden Kompetenzen aus dem Bereich Kommunizieren und Kooperieren werden in allen Unterrichtsvorhaben der Einführungsphase vertieft und sollen aus Gründen der Lesbarkeit nicht in jedem Unterrichtsvorhaben separat aufgeführt werden:

Die Schülerinnen und Schüler

- verwenden Fachausdrücke bei der Kommunikation über informatische Sachverhalte (K),
- präsentieren Arbeitsabläufe und -ergebnisse (K),
- kommunizieren und kooperieren in Gruppen und in Partnerarbeit (K),
- nutzen das verfügbare Informatiksystem zur strukturierten Verwaltung und gemeinsamen
- Verwendung von Daten unter Berücksichtigung der Rechteverwaltung (K).

ÜBERSICHT DER UNTERRICHTSTHEMEN:

UNTERRICHTSVORHABEN E-I

Thema:

"Wiederholung und Ergänzung der Algorithmen durch rekursive Problemstellungen"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- · Implementieren
- · Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- · Algorithmen
- · Daten und Strukturen
- · Formale Sprachen und Automaten
- · Informatiksysteme

Inhaltliche Schwerpunkte:

- Analyse, Entwurf und Implementierung von rekursiven Algorithmen
- Syntax und Semantik einer Programmiersprache
- Nutzung von Informatiksystemen

UNTERRICHTSVORHABEN E-II

Thema:

"Modellierung und Implementierung von Anwendungen mit dynamischen, linearen Datenstrukturen"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- Modellieren
- · Implementieren
- Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- · Daten und ihre Strukturierung
- · Algorithmen
- · Formale Sprachen und Automaten

Inhaltliche Schwerpunkte:

- · Objekte und Klassen
- Analyse, Entwurf und Implementierung von Algorithmen
- Algorithmen in ausgewählten informatischen Kontexten
- Syntax und Semantik einer Programmiersprache

UNTERRICHTSVORHABEN E-III

Thema:

"Suchen und Sortieren auf linearen Datenstrukturen"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- · Modellieren
- · Implementieren
- · Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- · Algorithmen
- · Formale Sprachen und Automaten

Inhaltliche Schwerpunkte:

 Analyse, Entwurf und Implementierung von Algorithmen

Unterrichtsvorhaben E-IV

Thema:

"Modellierung und Implementierung von Anwendungen mit dynamischen, nichtlinearen Datenstrukturen"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- · Modellieren
- Implementieren
- · Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- Daten und ihre Strukturierung
- Algorithmen
- · Formale Sprachen und Automaten

Inhaltliche Schwerpunkte:

Objekte und Klassen

- Algorithmen in ausgewählten informatischen Kontexten
- Syntax und Semantik einer Programmiersprache

- Analyse, Entwurf und Implementierung von Algorithmen
- · Algorithmen in ausgewählten informatischen Kontexten
- Syntax und Semantik einer Programmiersprache

UNTERRICHTSVORHABEN E-V

Thema:

"Endliche Automaten und formale Sprachen"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- Modellieren
- · Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

 Endliche Automaten und formale Sprachen

Inhaltliche Schwerpunkte:

- · Endliche Automaten
- · Grammatiken regulärer Sprachen
- Möglichkeiten und Grenzen von Automaten und formalen Sprachen

UNTERRICHTSVORHABEN E-VI

Thema:

"Prinzipielle Arbeitsweise eines Computers und Grenzen der Automatisierbarkeit"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- · Informatiksysteme
- · Informatik, Mensch und Gesellschaft

Inhaltliche Schwerpunkte:

- · Einzelrechner und Rechnernetzwerke
- Grenzen der Automatisierung

UNTERRICHTSVORHABEN E-VII

Thema:

"Modellierung und Nutzung von relationalen Datenbanken in Anwendungskontexten"

Zentrale Kompetenzen:

- Argumentieren
- · Modellieren
- · Implementieren
- Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- · Daten und ihre Strukturierung
- · Algorithmen
- · Formale Sprachen und Automaten
- · Informatik, Mensch und Gesellschaft

UNTERRICHTSVORHABEN E-VIII

Thema:

"Projekt - Modellierung, Entwicklung und Implementierung eines realen Auftrages"

Zentrale Kompetenzen:

- · 2 Argumentieren
- · 12 Modellieren
- · 🛽 Implementieren
- · ② Darstellen und Interpretieren

Inhaltsfelder:

- · Daten und ihre Strukturierung
- · 2 Algorithmen
- · ② Formale Sprachen und Automaten
- Informatik, Mensch und Gesellschaft

Inhaltliche Schwerpunkte:

- · Datenbanken
- · Algorithmen in ausgewählten informatischen Kontexten
- Syntax und Semantik einer Programmiersprache
- · Sicherheit

Inhaltliche Schwerpunkte:

- · eigenständiges Arbeiten
- Erleben von Informatik als lebensnahes Fach

UNTERRICHTSVORHABEN E-IX

Thema:

"Sicherheit und Datenschutz in Netzstrukturen"

Zentrale Kompetenzen:

- · Argumentieren
- · Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

- · Informatiksysteme
- · Informatik, Mensch und Gesellschaft

Inhaltliche Schwerpunkte:

- · Einzelrechner und Rechnernetzwerke
- · Sicherheit
- Nutzung von Informatiksystemen, Wirkungen der Automatisierung
- Netzwerktechniken
- · Protokolle
- · OSI-Modell
- Adressierung
- · Client-Server-Strukturen
- · Chat-Programme
- Multithreading

UNTERRICHTSVORHABEN E-X

Thema:

"Wiederholung und Vertiefung ausgewählter Kompetenzen und Inhalte des ersten Jahres der Qualifikationsphase"

Zentrale Kompetenzen:

- · Darstellen und Interpretieren
- · Kommunizieren und Kooperieren

Inhaltsfelder:

alle Themen des Abiturs